Техническое задание на разработку электронного образовательного ресурса «Язык программирования Go»

Оглавление

[1. Основание для разработки 1](#_Toc64062159)

[2. Назначение разработки 2](#_Toc64062160)

[3. Требования к представлению сайта 2](#_Toc64062161)

[4. Требования к графическому дизайну сайта 2](#_Toc64062162)

[5. Стадии и этапы разработки; 3](#_Toc64062163)

[6. Порядок контроля и приемки; 3](#_Toc64062164)

# Основание для разработки

Данный образовательный ресурс предназначен для максимально полного удовлетворения образовательных потребностей всех категорий граждан на тему изучения языка программирования Go. Целью платформы является повышение уровня образования студентов и школьников по заданной теме.

# Назначение разработки

Контингент обучаемых (пользователей):

• Школьники, студенты, магистранты, аспиранты, докторанты;

• Работники IT-сферы, желающие повысить квалификацию;

• Педагоги и преподаватели, а также руководители и специалисты всех уровней образования;

# Требования к представлению сайта

Образовательный ресурс должен обеспечивать возможность выполнения нижеперечисленных функций:

* Содержать научную литературу и ссылки на библиографические источники по заданной теме.
* Содержать лекции, тестирования и видео уроки по языку программирования.
* Корректно отображать контент курса в различных браузерах (MS IE 6.0 и выше, Mozilla Firefox, Google Chrome, Apple Safari)
* Корректно отображать контент курса на планшетах и мобильных устройствах с операционными системами Android и MAC OS.
* Максимальный размер окна курса составляет 1024\*768, контент курса должен корректно отображаться на мониторах меньшего разрешения.

# Требования к графическому дизайну сайта

* Единый стиль оформления контента;
* Удобство работы с оглавлением ЭОР и словарем, содержащим основные понятия;
* Представление текстового учебного материала должно быть предельно лаконично;
* Оформление не должно отвлекать пользователя от содержательной составляющей, однако должно качественно предоставлять все необходимые средства управления;
* Обоснованность применения мультимедиа и графической информации;
* Представление визуальных компонентов с глубиной цвета, минимально достаточной для кодирования используемого в них количества цветов;
* Рациональное использование пространства визуальных компонентов;
* Удобство и наглядность навигации, простота и оперативность переходов к требуемым разделам;

# Стадии и этапы разработки;

* Создание структуры сервиса 6 календарных дней.
* Разработка дизайна – 16 дней.
* Верстка – 23 дня.
* Программирование сервиса – 26 дней.
* Подготовка контента – 3 дня.
* Тестирование – 3 дня.

***Срок сдачи*:** 15.04.2021 г.

# Порядок контроля и приемки;

Приемка проекта должна проводиться приемочной комиссией, в состав которой должны входить представители Заказчика и Исполнителя, в течение трех рабочих дней после завершения работ. Результаты работы комиссии должны оформляться актом, подписанным членами комиссии и утверждённым Заказчиком.